

VoldéTour

Extension



Extension pour 4 joueurs



A 4 joueurs, les Tours sont placées sur les cases rouges. La Tour ennemie d'un joueur est celle située dans sa diagonale. Le Seigneur peut passer sur les 2 autres Tours latérales au cours d'un déplacement mais non y stationner. Le premier des 4 joueurs qui pose son Seigneur sur la Tour ennemie remporte et met fin à la partie. Les pièces noires commencent, puis les joueurs jouent à tour de rôle dans le sens horaire.

Extension for 4 players



When 4 players play, Towers are placed on the red squares. For each player, his adversary Tower is the one located by his diagonal. Lords are allowed to pass by the 2 others lateral Towers, but not to stop on them. The first of 4 players who places his Lord on his adversary Tower wins and ends the game. Black pieces start the game, then players take turns in clockwise order.

Expansión para 4 jugadores



Con 4 jugadores, las Torres son colocadas sobre las casillas rojas. La Torre enemiga de un jugador es aquella situada en su diagonal. El señor puede pasar sobre las dos otras Torres laterales durante un desplazamiento pero no pararse allí. El primero de los 4 jugadores que coloca su Señor sobre la Torre enemiga gana la partida. Las piezas negras comienzan, luego los jugadores juegan por turnos en el sentido de las agujas del reloj.

Erweiterung für 4 Spieler



Mit vier Spieler werden die Türme am Anfang auf den roten Felder gestellt. Der gegnerische Turm ist der Turm der sich in der Diagonale befindet.

Der Gutsherr darf innerhalb eines Zuges über die anderen zwei Türme sich bewegen aber nicht dort stehen bleiben.

Der erste Spieler, der sein Gutsherr auf dem Gegnerischen Turm stellt gewinnt die Partie. Schwarz beginnt. Danach wird im Uhrzeiger Sinn gespielt.